

Contents

1	Pietの自動生成	1
1.1	はじめに	1
1.2	前提	1
1.2.1	言語仕様の概要	2
1.3	先行	2
1.3.1	http://www.matthias-ernst.eu/pietbrainfuck.html	3
1.3.2	http://www.toothycat.net/wiki/wiki.pl?MoonShadow/Piet	3
1.3.3	https://jefworks.github.io/mondrian-generator/	3
1.4	前回とのDiff	3
1.5	Pietの生成	4
1.6	おわりに	8
2	僕の考えた最強のPiet拡張	9
2.1	はじめに	9
2.2	Pietは凄い!	9
2.3	僕の考えた最強のPiet (Piet#)	10
2.4	Piet#の新機能	10
2.5	Piet#で新たに出来ること	10
2.5.1	Webアプリケーションやゲームを簡単に作れる!	10
2.5.2	高い表現力により自由なコーディングが出来る!	10
2.5.3	楽しく直感的なプログラミングが出来る!	11
2.6	PietとしてのPiet#	11
2.7	色の問題	11
2.8	Piet#としての情報の保存方法	11
2.9	記法の定義	11
2.10	モジュール呼び出しとスタック型の導入	12
2.11	スタック演算	12
2.11.1	ゼロ引数関数	13
2.11.2	一引数関数	13
2.11.3	二引数関数	14
2.11.4	四引数関数	17
2.11.5	Roll: Dllを読み込む	17
2.12	実装	18
3	あとがきの国	19